

## SEMPLICEMENTE GIOCA!

Attraverso la modalità di gioco libera: Gioca e Basta! Flurry dà la possibilità di giocare senza la necessità di registrare nessun dato d'accesso. In tal caso non verrà richiesta nessuna registrazione utente e non verrà generata alcuna statistica di gioco.



### Modalità: GIOCA E BASTA!

Selezionando la modalità Gioca e Basta dal Menu Principale si avrà accesso all'area giochi. Dove una volta scelto il gioco e il suo livello di difficoltà si potrà divertirsi liberamente e pedalare a più non posso incontro alle diverse sfide!

## USO PROFESSIONISTA

Flurry è pensato per essere usato anche dai professionisti, personale medico e pediatrico come strumento utile a fine diagnostico. Per i professionisti è infatti possibile registrare un profilo personale, protetto da password, nel quale si possono generare delle schede per i singoli bambini. In questo modo durante il gioco verranno raccolti una serie di dati, come il controllo sulla velocità di pedalata, i tempi di risposta al gioco e altre informazioni utili per analizzare il bambino e monitorarne attività e progressi.



### Menu e Registrazione professionisti:

La schermata principale permette al professionista di selezionare il proprio profilo, se già registrato o di crearne uno nuovo.



### Accesso alle statistiche di gioco:

Dal Menu opzioni è possibile accedere alla sezione "Statistiche", qui vengono elaborati i dati di gioco.



### Registrazione bambini:

Come per i professionisti, anche per i bambini è possibile indicare nome e dati fisici. Ad ogni bambino è associato un profilo di gioco nel quale vengono raccolti una serie di dati utili.



### Scaricamento foglio-dati:

Collegando il tablet al pc, e dopo aver inserito le proprie credenziali, è possibile scaricare un foglio-dati relativo ad ogni utilizzatore.

# READY FOR TOMORROW!

## DAL 1983 CRESCIAMO INSIEME.

IL MOVIMENTO È BENESSERE, CRESCITA, SVILUPPO MOTORIO E INTELLETTIVO PER OGNI BAMBINO.

GRAZIE ALL'ATTIVITÀ E AL GIOCO, I BAMBINI APPRENDONO E CRESCONO, DIVENTANDO CONSAPEVOLI DEL PROPRIO CORPO IN RELAZIONE ALLO SPAZIO E AI LORO COMPAGNI DI GIOCO.

LA NOSTRA MISSION? METTERE IL BENESSERE DEI BAMBINI AL CENTRO DI OGNI NOSTRO PRODOTTO.

INNOVARE IL MERCATO DEI CAVALCABILI, PRIMI PASSI, TRICICLI E GIOCHI SU RUOTE ATTRAVERSO PRODOTTI DI ALTISSIMA QUALITÀ, 100% MADE IN ITALY, PRODOTTI NEL RISPETTO DELL'AMBIENTE E DEI LAVORATORI, CON UN DESIGN UNICO PROGETTATO PER DURARE, CHE ASSICURI LO SVILUPPO, LA CRESCITA E IL DIVERTIMENTO DEI NOSTRI PICCOLI.

# Italtrike

kids on wheels

ITALTRIKE SRL - Via Piovega 49  
31017 Pieve del Grappa (TV) - Italy  
Tel. +39 0423 946400 - info@italtrike.com  
ITALTRIKE.COM



Azienda con Sistema di gestione Qualità - Ambiente - Sicurezza  
Certificato secondo le Norme ISO 9001 - 14001 - ISO 45001

Discover Italtrike world!



# Italtrike

kids on wheels



# Flurry la Digital bike

Prodotta in Italia

Flurry è la Digital Bike che stimola l'apprendimento ed il coordinamento motorio dei bambini attraverso l'attività fisica e ludica.

Flurry è la Digital Bike per bambini da 2 a 6 anni, dove **pedalata e mondo digitale** si incontrano. Sviluppato in collaborazione con il Politecnico di Milano, dipartimenti di design, esperti di motricità infantile, scrittori di materiale didattico per bambini, digital engineers e designers grafici. In Flurry l'unione tra **mondo digitale e attività fisica** consente di proporre al bambino di compiere azioni concrete, di essere attivo protagonista per raggiungere l'obiettivo del gioco; il tutto a garanzia di un apprendimento più efficace.

**TABLET**  
SCHERMO  
TOUCH SCREEN.

**CAMPANELLO**  
PULSANTE FRONTALE  
DI COMANDO

**SEDUTA REGOLABILE**  
SELLA A REGOLAZIONE  
ORIZZONTALE LUNGO IL TELAIO.  
ADATTABILE A DIVERSE ALTEZZE.

**PEDANA  
REGOLABILE**

PEDANA DI APPOGGIO ALLUNGABILE,  
DOTATA DI RUOTE PER FACILITARNE  
LO SPOSTAMENTO

**Giochi interattivi educativi con diversi livelli di difficoltà ed apprendimento cognitivo e fisico-motorio**

Attraverso Flurry i bambini hanno accesso ad un **mondo di giochi interattivi**, ideati per favorire ed esercitare le loro **abilità intellettive** combinandole a quelle **fisico-motorie**. La bike diventa il controller; tutti i movimenti di pedalata e di sterzata vengono tradotti in azioni di gioco.

Controllando e coordinando i propri movimenti il bambino intraprenderà diverse avventure; la ricerca degli animali del bosco, pedalare tra i campi coltivati per raccogliere succosi frutti o ancora dedicarsi al giardinaggio.

I **diversi livelli di difficoltà dei giochi** interattivi sono studiati per accompagnare gradualmente il bambino verso **nuovi obiettivi di sviluppo cognitivo e di motricità**, stimolando la sua curiosità e coinvolgimento al gioco.

Diventano inoltre utile strumento nelle mani del professionista per analizzare il bambino e per monitorarne avanzamento e progressi.

